Die erste Aufgabe wurde wie im Arbeitsauftrag geschrieben war mir einer Abstrakten Klasse gelöst. Mit dieser Klasse kann man nun Objekte mit Hilfe eines InputStreams und eines OutputStreams versenden. Es wird die Verbindung aufgebaut und der Client sendet eine Rechnung an den Server. Dieser rechnet diese aus, und sendet das Ergebnis an den Client weiter.